**UX e Design Thinking**

André Lucas Fabbris de Toledo: 1902777

Bruno Alkimim: 1902646

Lucas de Alencar Silva: 1902989

Mariana Rodrigues Zubi da Silva: 1904204

Milena Bispo Gomes: 1904052

**Problemática:**

O problema pensado pelo grupo foi a falta de acessibilidade às pessoas com deficiência em restaurantes, como exemplo temos os deficientes auditivos que possuem, na maioria dos casos, a Língua Brasileira de Sinais como principal forma de comunicação, e encontram dificuldade em restaurantes que não contam com um falante da língua de sinais em sua equipe. Além dos deficientes auditivos, ainda há aqueles que necessitam de assistência na locomoção ou até mesmo na alimentação, e não encontram estes serviços em restaurantes locais.

**Brainstorm:**

1. Público alvo: pessoas com algum tipo de deficiência

2. Plataforma: App

. Agendamento de visita ao restaurante;

. Ferramentas para buscar restaurantes por tipo de deficiência;

. Site informativo para restaurantes que buscam atender pessoas com deficiência;

. Contato com os restaurantes.

**Solução:**

Criar um Software que auxilie pessoas com deficiência na hora de decidir onde comer, sem preocupação com sua acomodação e conforto, e que ajude os restaurantes a lidar com clientes com necessidades especiais.

**Concorrentes:**

Os principais concorrentes são os aplicativos que oferecem auxílio aos deficientes, como:

. Guia de rodas;

. Wheelmap.

**Briefing:**

* Auxílio de profissionais em locomoção para acomodação de deficientes físicos;
* Auxílio de praticantes da Língua de Sinais e de Guias habilitados, para assistência de deficientes auditivos e deficientes visuais;
* Plataforma para prototipação, organização e teste do software, como: Figma, Trello etc.

**Plataforma de comunicação:**

O grupo se comunicou por texto e chamada de áudio, no aplicativo - Discord